



UNIVERSIDADE FEDERAL DO ACRE
PRÓ-REITORIA DE GRADUAÇÃO



PLANO DE CURSO

CCET - Centro de Ciências Exatas e Tecnológicas

Curso: Sistemas de Informação

Disciplina: CCET186 - Introdução à Informática

Créditos: 4-0-0

Pré-requisitos:

Co-requisitos:

Carga Horária: 60 Horas

CH de Acex:

Encontros: 2

Semestre Letivo/Ano: 1/2024

Dias/horários de aula:

Quarta-Feira: 09h20min às 11h00min

Sexta-Feira: 07h30min às 09h10min

Professor: Eng. Eletr. Jean Gonzaga Souza de Oliveira, M. Sc.

I- Ementa:

Histórico da evolução dos computadores e da informática. Sistemas de numeração. Noções sobre arquiteturas de computadores. Linguagens de programação de alto e baixo nível. Caracterização de softwares básicos e aplicações. Operação de um microcomputador. Introdução a sistemas operacionais. Noções de redes de computadores. Processadores de textos. Planilhas eletrônicas e ferramentas básicas para microinformática (antivírus, desfragmentador e corretor de erros de discos). Internet.

II- Objetivos de Ensino

1- Objetivos Gerais

Levar o aluno a entender o funcionamento básico de um computador e sua organização. Dar condições ao aluno de utilizar computadores digitais para sua produtividade pessoal. Levar o aluno a expressar soluções de problemas de forma algorítmica. Levar o aluno a conhecer um quadro geral do estado da arte da computação aplicada as áreas acadêmicas e organizacionais.

2- Objetivos Específicos

- Aplicar conceitos sobre evolução tecnológica dos computadores;
- Apresentar conceitos sobre sistemas numéricos;
- Apresentar e discriminar componentes dos computadores: hardware e software;
- Apresentar e comparar os diversos modelos de sistemas operacionais e sua evolução;
- Utilizar software em computadores pessoais;
- Oferecer noções de redes de computadores

III- Conteúdos de Ensino

Unidades Temáticas	C/H
Unidade 1 - Sistemas de numeração. Notação posicional – base decimal. Outras bases de numeração. Conversões entre bases. Aritmética Binária. Aritmética Octal. Aritmética Hexadecimal	6
Unidade 2 - A evolução dos computadores. Histórico. Geração zero – Computadores Mecânicos. Primeira Geração – Válvulas. Segunda Geração – Transistores. Terceira Geração – Circuitos Integrados. Quarta Geração – Computadores Pessoais e VLSI. Fabricantes de Processadores. Arquitetura aberta. Partes de um sistema de computação. Hardware e Software.	24
Unidade 3 - Introdução à arquitetura dos computadores. Memória. Processador. Dispositivos de Entrada e Saída. Barramentos	10
Unidade 4 - Linguagens de Programação. Conceitos básicos. Tipos de linguagens. Linguagens de Programação. Software básico. Algoritmos.	10
Unidade 5 - Sistemas Operacionais. Conceitos Básicos. Tipos de Sistemas Operacionais. Sistemas Operacionais. A evolução dos Sistemas Operacionais	5
Unidade 6 - Redes de Computadores. Conceitos Básicos. Topologias. Aplicativos. Conceitos básicos. Tipo de aplicativos. Internet. Conceitos básicos.	5

IV- Metodologia de Ensino

A disciplina será desenvolvida através de aulas expositivas, com recursos audiovisuais oferecidos por materiais multimídia, incluindo slides e vídeos. Proibido o uso de *smarthphones* e similares durante as aulas.

V- Recursos Didáticos

Data Show, Notebook, Laboratório de informática, Livros, Artigos científicos e videoaulas.

VI- Avaliação da Aprendizagem

Trabalhos escritos: T₁ (40%) e T₂ (40%). Avaliações escritas: P₁ (60%) , P₂ (60%) . A obtenção da N₁ e N₂ será da seguinte forma: N₁ = T₁ + P₁ , N₂ = T₂ + P₂ Cada avaliação escrita terá um valor de 6,0 (seis pontos). Cada trabalho escrito terá um valor de 4,0 (quatro pontos). Prova de segunda chamada somente mediante a entrada de processo junto à coordenação.

VII- Bibliografia

1- Bibliografia Básica:

BROOKSHEAR, J. Glenn. Ciência da Computação: uma visão abrangente. 5. ed. Porto Alegre: Bookman, 2000. 499 p.
FEDELI, Ricardo Daniel; POLLONI, Enrico G. F.; PERES, Fernando E. Introdução à Ciência da Computação. São Paulo: Pioneira Thomson Learning, 2003.
GUIMARÃES, Ângelo de Moura; LAGES, Newton Alberto. Introdução à Ciência de Computação. Rio de Janeiro, LTC, 1984. 165 p.
NORTON, Peter. Introdução à Informática. São Paulo: Makron Books, 1997. 619 p.

2 - Bibliografia complementar:

Monteiro, Mário A., Introdução à Organização de Computadores / Mário A. Monteiro; Rio de Janeiro: LTC – Livros Técnicos e Científicos Editora S. A., 1995.

3- Bibliografia Sugerida:

Tanenbaum, Andrews S., Organização Estruturada de Computadores / Andrews S. Tanenbaum; tradução Hélio Marques Sobrinho, Luiz Fernando Costa; revisão técnica Flávia de Castro Mendes Marques. Rio de Janeiro: Prentice-Hall do Brasil Ltda. 1992.

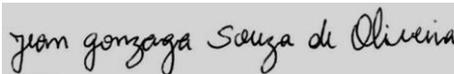
VIII- Cronograma da Disciplina

Unidades Temáticas	Início	Término
Unidade 1	22-04-24	09-08-24
Unidade 2	12-08-24	30-08-24
Unidade 3	02-09-24	24-09-24
Unidade 4	27-09-24	11-10-24
Unidade 5	14-10-24	29-10-24
Unidade 6	01-11-24	12-11-24
Avaliação da aprendizagem	Data de Realização	
Avaliação T ₁ da N1	20-09-24	
Avaliação P ₁ da N1	27-09-24	
Avaliação T ₂ da N2	25-10-24	
Avaliação P ₂ da N2	01-11-24	
Prova Final	12-11-24	

Aprovação do Colegiado de Curso:

Plano de Curso elaborado nos termos do §2º, Art. 243 do Regimento Geral da UFAC, apreciado e homologado pelo Colegiado do Curso Bacharelado em Física, em reunião realizada em 17 de maio de 2023, conforme estabelecido no Regimento da UFAC, Art. 70, II.

Data: 15/07/2024 Coordenador: Prof. Geirto de Souza, M. Sc.



Prof. Eng. Eletr. Jean Gonzaga Souza de Oliveira, M. Sc.