



UNIVERSIDADE FEDERAL DO ACRE
PRÓ-REITORIA DE GRADUAÇÃO
COORDENADORIA DE APOIO AO DESENVOLVIMENTO DO ENSINO

PLANO DE CURSO

Centro: CCET	Centro de Ciências Exatas e Tecnológicas				
Curso: 30	Bacharelado em Sistemas de Informação				
Disciplina:	Projetos de Sistemas de Informação				
Código:	CCET 208	Carga Horária:	60 h	Créditos:	4-0-0
Pré-requisito:	CCET	Período: 6º	Semestre Letivo/Ano:	2.2022	
Professor(a):	Daricélio Moreira Soares			Titulação:	Doutor

1. Ementa

A fase de projeto dentro do processo de desenvolvimento de sistemas. Características desejáveis em projeto de sistemas. Derivação de projeto a partir do modelo lógico. Técnicas atuais de projeto de sistemas. Controle de qualidade e avaliação de custos.

2. Objetivo Geral:

Desenvolver junto ao aluno a capacidade de realizar atividades de projetos de sistemas, bem como torná-lo apto a empregar metodologias mais utilizadas e atuais para implementação das atividades mencionadas.

3. Perfil do Profissional

Capacidades de desenvolver softwares aplicando os melhores conceitos e as mais avançadas práticas e metodologias.

4. Justificativa:

O corpo de conhecimento da Engenharia de Software é algo ainda novo e em construção. O desenvolvimento de softwares ainda é cercado de formas desestruturadas de atuação. Entretanto, é consenso de que empresas modernas e competitivas precisam cada vez mais de profissionais que atuem de forma sistemática e metodológica, amparados em bases científicas. (REZENDE, 2002) diz: "...a Engenharia de Software caminha em paralelo com os Sistemas de Informação, ambos os temas destinados às empresas, para auxiliar as mesmas a tomarem decisões sob o foco de seu negócio empresarial."

5. Competências e Habilidades:

Ser capaz de identificar as necessidades de desenvolvimento de software, convertendo a situação-problema em projeto lógico para a implementação computacional, utilizando as melhores práticas e métodos de desenvolvimento que oportunizem a produção de softwares com qualidade e passíveis de evolução.

6. Conteúdo Programático:

Unidades Temáticas	C/H
Unidade I - Introdução a Projeto de Sistemas- O Processo de Desenvolvimento de Software - Metodologias de Desenvolvimento (RUP, SCRUM, XP e outras)	30 h/a
Unidade II - A fase de Projetos de Sistemas (UML, principais diagramas)- Características desejáveis em Projeto de Sistemas.- Técnicas e modelos para a fase de Projeto de Sistemas- Qualidade- Benefícios x Custos	30 h/a

7. Procedimentos Metodológicos:

As estratégias didáticas estão centralizadas em atividades acadêmicas que fazem uso de aulas expositivas com o uso de recursos audiovisuais e de multimídia, bem com o uso das instalações de laboratório de microcomputadores e ainda desenvolvimento de estudo de caso para aplicações práticas.

8. Recursos Didáticos

Slides; microcomputador; data-show; pincel e quadro branco; apostilas; artigos científicos; livros.

9. Avaliação

Avaliações Presenciais: Provas e apresentação de seminários;
Avaliações assíncronas: Leitura de textos e produção de resumos; criação de artefatos de software em estudo de caso; inclusive com aplicação prática de estudo de caso em desenvolvimento de software; lista de atividades; produção de vídeos.

10. Bibliografia

Bibliografia Básica

BEZERRA, Eduardo. **Princípios de Análise e Projetos de Sistemas com UML**. Rio de Janeiro: Campus, 2002. 320 p.

GANE, C.; SARSON, T. **Análise Estruturada de Sistemas**. Rio de Janeiro: LTC, 1995. 258 p.

POMPILHO, S. **Análise essencial: guia prático de análise de sistemas**. São Paulo: Ciência Moderna, 2002. 288 p.

PRESSMAN, Roger S. **Engenharia de Software**. São Paulo: Makron Books, 1995.

TONSIG, Sergio Luiz. **Engenharia de Software: análise e projeto de sistemas**. São Paulo: Futura, 2003. 351 p.

YORDON, Edward; ARGILA, Carl. **Análise e Projetos Orientados a Objetos**. São Paulo: Makron Books, 1999. 336 p.

Bibliografia Complementar

SOMMERVILLE, Ian. **Engenharia de Software**. 8. ed. São Paulo: Pearson Addison-Wesley, 2007.

Aprovação no Colegiado de Curso (Regimento Geral da UFAC Art. 59, alíneas **b** e **n**)

Data: ___/___/____.

