

UNIVERSIDADE FEDERAL DO ACRE PRÓ-REITORIA DE GRADUAÇÃO DIRETORIA DE APOIO AO DESENVOLVIMENTO DO ENSINO

Prograd Pró-reitoria de Graduação		PLANO DE ENSINO 2022.2		
Centro:		Centro de Ciências Exatas e Tecnonológicas		
Curso:		Bacharelado em Sistemas de Informação		
Disciplina:		Estruturas de Dados		
Carga Horária total:		60h = 72h/a		
Código:	CCET130		Créditos:	4
Professor(a):	CLAUDIONOR ALENCAR DO NASCIMENTO		Titulação:	Mestrado

1 Ementa

Tipologia básica de estruturas de dados. Construções e mecanismos de tipos de dados. Estruturas lineares de dados, e métodos de ordenação. Manipulação de dados em memória. Complexidade de algoritmos. Algoritmos recursivos. Estruturas de dados dinâmicas.

2 Objetivo(s) Geral(is)

Ao final desta disciplina o aluno deverá definir formalmente as estruturas de dados, manipular estas estruturas, selecioná-las para suas aplicações e analisar métodos de pesquisa, ordenação, representação de dados.

3 Objetivos Específicos

- Compreender o conceito de estrutura de dados;
- Identificar o tipo de estrutura de dados a ser usada na resolução de um problema;
- Trabalhar com estruturas de dados lineares, comprendendo o contexto de sua aplicação;
- Avaliar os diversos métodos de ordenação para melhor aplicar na resolução de problemas;

- Ser capaz de melhor aplicar as técnicas de busca
- Implentar programas que façam uso de estruturas de dados usando a linguagem de programação C

4 Conteúdo Programático

Unidades Temáticas

Unidade I - Estrutura de dados lineares	
- Vetores e matrizes	
- Pilha	
- Fila	20h/a
- Listas Encadeadas	2011/ a
- Simplesmente encadeadas	
- Duplamente Encadeadas	
- Listas Circulares	
Unidade II - Árvores	
- Conceito de Árvores;	
- Caminhamento em árvores	
- Árvores Binárias	20h/a
- Árvores Binárias de Busca	
- Árvores AVL	
- Árvores B	
Unidade III - Métodos de Ordenação	
- Ordenação pelo método da Bolha(Bubble Sort);	
- Ordenação por Seleção(Selection Sort);	
- Ordenação por inserção (Insertion Sort);	20h/a
- Ordenação Rápida (Quick Sort);	
- Ordenação por fusão (Merge Sort);	
Unidade IV - Métodos de pesquisa em tabelas	
- Pesquisa sequencial;	
- Pesquisa Binária;	12h/a
- Tabelas Hash;	·
Carga Horária Total	72h/a

5 Procedimentos Metodológicos

A disciplina será ofertada no formato presencial, sendo que todo o material a ser utilizado utilizado será disponibilizado no Classrooom.

6 Recursos Didáticos

As atividades didáticas ocorrerão de forma presencial, em sala de aula, por meio da utilização de projetores multimídia, quadro branco e laboratórios de informática, para o desenvolvimento da parte prática da disciplina. O materia l didático e atividades, bem como suas correções, serão disponibilizados na sala virtual da disciplina (google Classroom).

7 Avaliação

A avaliação do desempenho dos alunos será feita por meio de resolução de listas de exercícios , bem como pela elaboração de trabalhos de implementação utilizando a linguagem de programação C. Além das avaliações citadas será considerada o envolvimento e participação ativa dos discentes durante a realização das atividades síncronas e serão computadas da seguinte forma:

 $N_1 = (ac_1 \times 3 + (prova_1 + prova_2)\times 4 + 3\times t_1)/10$

 $N_2 = (ac_2 \times 3 + (prova_3 + prova_4) \times 4 + 3 \times t_2)/10$

Em que: ac_i = soma das avaliações diárias(contínua)

l_i = soma das avaliações das listas de exercícios e

t_i = trabalho de implementação ou de pesquisa.

8 Referências

Bibliografia básica

CELES, W.; CERQUEIRA, R.; RANGEL, J. L. Introdução a Estruturas de Dados. Rio de Janeiro: Elsevier , 2004.

CORMEN, T. L. [et all], Algoritmos: Teoria e Prática. Rio de Janeiro: Elsiever 2002 - 6ª reimpressão.

SZWARCFITER, J. L.; MARKEZON, L. "Estruturas de Dados e seus Algoritmos". 2. ed. rev. Rio de Janeiro: LTC, 2010.

Bibliografia complementar

TANENBAUM, Aaron M.; LANGSAM, Yedidyah, AUGENSTEIN, Moshe. Estruturas de dados usando C. São Paulo: Makron Books, 1995. 904 p.

ZIVIANI, N. Projeto de Algoritmos, com implementações em Java e C++. Editora Thompson, 1a edição, 2006.

JONES, Nell Dale, C++ Plus Data Structures. Third Edition. Barlett Publishers, 2003.

PARKER, Alan. Algorithms and Data Structures in C++. CRC Press, CRC Press LLC, 1993.

de Janeiro: Campus, 2002. 566 p.

Aprovação no Colegiado de Curso	(Regimento Geral	da Ufac, Art. 7	0, inciso II)
---------------------------------	------------------	-----------------	---------------

Data:	UFAC P