



UNIVERSIDADE FEDERAL DO ACRE
PRÓ-REITORIA DE GRADUAÇÃO
COORDENADORIA DE APOIO AO DESENVOLVIMENTO DO ENSINO
PLANO DE CURSO

Centro:	CCET - Centro de Ciências Exatas e Tecnológicas						
Curso:	Sistemas de Informação						
Disciplina:	CCET186 - Introdução à Informática						
Código:	CCET186	Carga Horária:	60 Horas	Créditos:	4-0-0	Semestre Letivo/Ano:	1/2022
Professor:	Jean Gonzaga Souza de Oliveira			Titulação:	M. Sc.		
1 Ementa Histórico da evolução dos computadores e da informática. Sistemas de numeração. Noções sobre arquiteturas de computadores. Linguagens de programação de alto e baixo nível. Caracterização de softwares básicos e aplicações. Operação de um microcomputador. Introdução a sistemas operacionais. Noções de redes de computadores. Processadores de textos. Planilhas eletrônicas e ferramentas básicas para microinformática (antivírus, desfragmentador e corretor de erros de discos). Internet.							
2 Objetivos Gerais Levar o aluno a entender o funcionamento básico de um computador e sua organização. Dar condições ao aluno de utilizar computadores digitais para sua produtividade pessoal. Levar o aluno a expressar soluções de problemas de forma algorítmica. Levar o aluno a conhecer um quadro geral do estado da arte da computação aplicada as áreas acadêmicas e organizacionais.							
3 Objetivos Específicos <ul style="list-style-type: none">• Aplicar conceitos sobre evolução tecnológica dos computadores;• Apresentar conceitos sobre sistemas numéricos;• Apresentar e discriminar componentes dos computadores: hardware e software;• Apresentar e comparar os diversos modelos de sistemas operacionais e sua evolução;• Utilizar software em computadores pessoais;• Oferecer noções de redes de computadores							
4 Conteúdo Programático							
Unidades Temáticas							
Unidade I - Sistemas de numeração. Notação posicional – base decimal. Outras bases de numeração. Conversões entre bases. Aritmética Binária. Aritmética Octal. Aritmética Hexadecimal				06 Horas			
Unidade II - A evolução dos computadores. Histórico. Geração zero – Computadores Mecânicos. Primeira Geração – Válvulas. Segunda Geração – Transistores. Terceira Geração – Circuitos Integrados. Quarta Geração – Computadores Pessoais e VLSI. Fabricantes de Processadores. Arquitetura aberta. Partes de um sistema de computação. Hardware e Software.				24 Horas			
Unidade III - Introdução à arquitetura dos computadores. Memória. Processador. Dispositivos de Entrada e Saída. Barramentos				10 Horas			
Unidade IV - Linguagens de Programação. Conceitos básicos. Tipos de linguagens. Linguagens de Programação. Software básico. Algoritmos.				10 Horas			
Unidade V - Sistemas Operacionais. Conceitos Básicos. Tipos de Sistemas Operacionais. Sistemas Operacionais. A evolução dos Sistemas Operacionais				5 Horas			
Unidade VI - Redes de Computadores. Conceitos Básicos. Topologias. Aplicativos. Conceitos básicos. Tipo de aplicativos. Internet. Conceitos básicos.				5 Horas			
Carga Horária Total				60 Horas			
5 Procedimentos Metodológicos de Ensino A disciplina será desenvolvida através de aulas expositivas, com recursos audiovisuais oferecidos por materiais multimídia, incluindo slides e vídeos.							
6 Recursos Didáticos Data Show, Notebook, Laboratório de informática, Livros, Artigos científicos e videoaulas.							
7 Avaliação da Aprendizagem Avaliações escritas: P ₁ , P ₂ , P ₃ e P ₄ . A obtenção da N ₁ e N ₂ será da seguinte forma: $N_1 = \frac{P_1 + P_2}{2}$, $N_2 = \frac{P_3 + P_4}{2}$							
8 Bibliografia BROOKSHEAR, J. Glenn. Ciência da Computação: uma visão abrangente. 5. ed. Porto Alegre: Bookman, 2000. 499 p. FEDELI, Ricardo Daniel; POLLONI, Enrico G. F.; PERES, Fernando E. Introdução à Ciência da Computação. São Paulo: Pioneira Thomson Learning, 2003. GUIMARÃES, Ângelo de Moura; LAGES, Newton Alberto. Introdução à Ciência de Computação. Rio de Janeiro, LTC, 1984. 165 p. NORTON, Peter. Introdução à Informática. São Paulo: Makron Books, 1997. 619 p.							
Bibliografia complementar: Monteiro, Mário A., Introdução à Organização de Computadores / Mário A. Monteiro; Rio de Janeiro: LTC – Livros Técnicos e Científicos Editora S. A.,1995.							

Tanenbaum, Andrews S., Organização Estruturada de Computadores / Andrews S. Tanenbaum; tradução Hélio Marques Sobrinho, Luiz Fernando Costa; revisão técnica Flávia de Castro Mendes Marques. Rio de Janeiro: Prentice-Hall do Brasil Ltda. 1992.

9 Cronograma

Unidades temáticas	Início	Término
Unidade I	01-07-22	11-07-22
Unidade II	15-07-22	29-08-22
Unidade III	02-09-22	19-09-22
Unidade IV	23-09-22	10-10-22
Unidade V	14-10-22	21-10-22
Unidade VI	24-10-22	31-10-22
Avaliações	Data	Horário
Avaliação 1	29-07-21	11h10min às 12h50min
Avaliação 2	26-08-21	11h10min às 12h50min
Avaliação 3	16-09-21	11h10min às 12h50min
Avaliação 4	14-10-22	11h10min às 12h50min

Aprovação no Colegiado de Curso (Estatuto, Artigo 34, alínea c e Regimento Geral da UFAC, Artigos 59 e Art. 67-Parágrafo 3°).

Data: 30/06/2022 Coordenador: Prof.: Claudionor Alencar do Nascimento, M. Sc.



Juan Gonzaga Souza de Oliveira

Assinatura do Professor