



UNIVERSIDADE FEDERAL DO ACRE  
PRÓ-REITORIA DE GRADUAÇÃO

**PLANO DE CURSO**

**Centro:** Centro de Ciências Exatas e Tecnológicas (CCET)

**Curso:** Bacharelado em Sistemas de Informação

**Disciplina:** Tópicos Especiais em Sistemas de Informação I

**Créditos:** 4-0-0

**Pré-requisitos:**

**Co-requisitos:**

**Carga Horária:** 60 h

**CH de Acex:**

**Encontros:** 36

**Semestre Letivo/Ano:** 1º/2023

**Dias/horários de aula:** Seg (9:20-11h) e Qua (7:30-9:10)

**Professor(a):** Dr. Manoel Limeira de Lima Júnior

**I- Ementa:**

Conceitos de interfaces gráficas GUI (Graphical User Interface). Componentes de interfaces gráficas (Widgets): rótulos, botões, menus, containers e frames. Gerenciamento de layouts. Tratamento de eventos. Conexão da interface com banco de dados: criação, leitura, atualização e exclusão de registros. Criação de relatórios em formato PDF.

**II- Objetivos de Ensino**

**1- Objetivos Gerais**

Capacitar os alunos no desenvolvimento de sistemas utilizando interfaces gráficas com a ajuda das tecnologias livres de frameworks e seus principais recursos.

**2- Objetivos Específicos**

Desenvolver a criação de interfaces gráficas para aplicações desktop. Compreender e implementar eventos nas interfaces gráficas. Estabelecer a conectividade das interfaces com bancos de dados.

**III- Conteúdos de Ensino**

<b>Unidades Temáticas (ampliar as unidades, se necessário)</b>	<b>C/H</b>
<b>Unidade 1 - Introdução e componentes</b> Aspectos preliminares (Revisão da linguagem de programação) Introdução ao conceito de GUI; Componentes de GUI; Rótulos, caixas de texto, botões, menus, frames, imagens, checkbox, combobox, listbox, tabelas; Gerenciadores Layouts.	20h
<b>Unidade 2 - Eventos e temas</b> Tratamento de eventos; Temas para componentes de GUI.	10h
<b>Unidade 3 - Banco de dados</b> Conexão com banco de dados; Operações em Banco de dados: inserir, listar, editar e excluir dados.	20h
<b>Unidade 4 - Executáveis e Relatórios</b> Criação de executáveis e relatórios.	10h

**IV- Metodologia de Ensino**

A aula será expositiva e dialogada, com recurso audiovisual oferecido por material multimídia, incluindo slides, vídeos, datashow e microcomputador. As aulas práticas serão realizadas no laboratório de informática. Ao final do período de ensino será aberto a perguntas e discussões que despertem a reflexão do assunto. Serão atribuídos aos alunos listas de exercícios e trabalhos individuais e/ou em grupos. Também será disponibilizado aos alunos, atendimento com o monitor da disciplina.

**V- Recursos Didáticos**

Notebook, data show, quadro-negro e Laboratório de Informática.

**VI- Avaliação da Aprendizagem**

Processo de avaliação contínua através da participação espontânea dos acadêmicos em sala de aula e desenvolvimento de exercícios propostos. Os alunos serão avaliados em trabalhos e provas práticas a serem desenvolvidos individualmente. N1 e N2 serão compostas por 30% de trabalhos e 70% de prova. Conforme estabelecido no Regimento Geral. (Resolução Consu Nº 65/2021, Art. 9º) e consoante o Plano de Ensino da disciplina ministrada pelo docente responsável, aprovado em Colegiado de Curso. (N1 ou N2) na disciplina.

## VII- Bibliografia

### 1- Bibliografia Básica

### 2- Bibliografia Complementar

### 3- Bibliografia Sugerida

GRAYSON, John E. **Python and Tkinter programming**. Manning Publications Co., USA. 2000, 658 p.

MOORE, Alan D. **Python GUI Programming with Tkinter**. Birmingham: Packt Publishing, 2018, 664 p.

ROSEMAN, Mark. **Modern Tkinter for Busy Python Developers**. 3 ed. Late Afternoon Press, 2020, 270 p.

LUTZ, Mark. **Programming Python**. 4 ed. O'Reilly Media, 2011, 1628 p.

MEIER, Burkhard A. **Python GUI Programming Cookbook**. 2 ed. Birmingham: Packt Publishing, 2017, 436 p.

## VIII- Cronograma da Disciplina

**Período de realização:** indicar data de início e de término da disciplina

**Dia e Horário de Execução:** indicar o(s) dia(s) da semana e o(s) horário(s) que a disciplina será ministrada

<b>Unidades Temáticas (ampliar, se necessário)</b>	<b>Início</b>	<b>Término</b>
Unidade 1: Introdução e Componentes	22/05/23	21/06/23
Unidade 2: Eventos em componentes	26/06/23	26/07/23
Unidade 3: Banco de dados	31/07/23	30/08/23
Unidade 4: Relatórios	04/09/23	27/09/23
<b>Avaliação da aprendizagem (ampliar, se necessário)</b>	<b>Data de Realização</b>	
Avaliação1-N1 - informar a atividade avaliativa que será realizada	21/06/23	
Avaliação2-N1 - informar a atividade avaliativa que será realizada	26/07/23	
Avaliação1-N2 - informar a atividade avaliativa que será realizada	30/08/23	
Avaliação2-N2 - informar a atividade avaliativa que será realizada	20/09/23	
Realização da Prova Final	27/09/23	

**Aprovação do Colegiado de Curso** (Regimento Geral da UFAC, Artigo 70, incisos II). Informar o fundamento regimental de elaboração e aprovação, indicando o dia da reunião do Colegiado de Curso que homologou o Plano de Curso.

Exemplo: Plano de Curso elaborado nos termos do §2º, Art. 243 do Regimento Geral da Ufac, apreciado e homologado pelo Colegiado do Curso ....., em reunião realizada em ..... de ..... de ....., conforme estabelecido no Regimento da Ufac, Art. 70, II.

Rio Branco – Acre, Maio de 2023

Nome e Assinatura do(a) Professor(a)

