



UNIVERSIDADE FEDERAL DO ACRE
PRÓ-REITORIA DE GRADUAÇÃO
COORDENADORIA DE APOIO AO DESENVOLVIMENTO DO ENSINO

PLANO DE CURSO

Centro: CCET	Centro de Ciências Exatas e Tecnológicas				
Curso: 30	Bacharelado em Sistemas de Informação				
Disciplina:	Engenharia de Software I				
Código:	CCET 204	Carga Horária:	60 h	Créditos:	4-0-0
Pré-requisito:	CCET	Período: 6º	Semestre Letivo/Ano:	2.2023	
Professor(a):	Daricélio Moreira Soares			Titulação:	Doutor

I. Ementa

Introdução e Conceitos. Processos de desenvolvimento de software e ciclo de vida. Ambientes de Engenharia de software. Requisitos de software. Prototipação. Projeto de software. Gerência de configuração e versão de software.

II. Objetivos de Ensino

Objetivos Gerais

- Instrumentalizar o aluno a definir os princípios necessários e as qualidades desejadas no desenvolvimento de software. Oportunizar situações para o aluno reconhecer as principais metodologias, métodos e ferramentas de engenharia de software, qualificando a mais adequada para cada situação.

III. Conteúdo de Ensino:

Unidades Temáticas	C/H
Unidade 1 – Processos de Software e Gerência de Configuração <ul style="list-style-type: none">• Introdução e conceitos gerais• Engenharia de Sistemas com base em computadores• Processos de Software• Gerência de Configuração	20 h/a
Unidade 2 – Requisitos de Software <ul style="list-style-type: none">• Requisitos de Software• Engenharia de Requisitos• Modelos de Sistema• Prototipação de Software• Especificação de sistemas críticos• Especificação Formal	20 h/a
Unidade 3 – Projeto de Software <ul style="list-style-type: none">• Projeto de arquitetura• Arquiteturas de sistemas distribuídos• Arquiteturas de aplicações• Projeto orientado a objetos• Projeto de software de tempo real• Projeto de interface com o usuário	20 h/a

IV. Metodologia de Ensino

As estratégias didáticas estão centralizadas em atividades acadêmicas que fazem uso de aulas expositivas com o uso de recursos audiovisuais e de multimídia, bem com o uso das

instalações de laboratório de microcomputadores e ainda desenvolvimento de estudo de caso para aplicações práticas.

V. Recursos Didáticos

Slides; microcomputador; data-show; pincel e quadro branco; apostilas; artigos científicos; livros.

VI. Avaliação de Aprendizagem

Os alunos serão avaliados através de provas, trabalhos e seminários, inclusive com aplicação prática de estudo de caso em desenvolvimento de software.

VII. Bibliografia

Bibliografia Básica

SOMMERVILLE, Ian. **Engenharia de Software**. 8ª Ed. São Paulo: Pearson, 2007.

PAULA FILHO, Wilson de Pádua. **Engenharia de software: fundamentos, métodos e padrões**. 3. ed. São Paulo: LTC, 2009. 602 p.

Bibliografia Complementar

VALENTE, Marco Tulio. **Engenharia de Software Moderna: Princípios e Práticas para Desenvolvimento de Software com Produtividade**. LeanPub, 2020.

VIII. Cronograma da Disciplina

Período de Realização: 09/10/2023 a 06/03/2024

Dia e Horário de Execução: Segundas e Quartas – 07:30 às 09:10

Unidades Temáticas

Unidade 1 - 09/10/23 a 20/11/23

Unidade 2 - 22/11/23 a 15/01/24

Unidade 3 - 17/01/24 a 04/03/24

Avaliação de Aprendizagem

Avaliação N1 - 13/12/23

Avaliação N2 - 28/02/24

Avaliação Final - 06/03/24

Aprovação no Colegiado de Curso (Regimento Geral da UFAC, Artigo 70, incisos II). Informar o fundamento regimental de elaboração e aprovação, indicando o dia da reunião do Colegiado de Curso que homologou o Plano de Curso. Exemplo: Plano de Curso elaborado nos termos do §2º, Art. 243 do Regimento Geral da Ufac, apreciado e homologado pelo Colegiado do Curso, em reunião realizada em de de , conforme estabelecido no Regimento da Ufac, Art. 70, II.



Rio Branco – Acre, 06/10/2023



Documento assinado digitalmente

DARICELIO MOREIRA SOARES

Data: 06/10/2023 17:52:32-0300

Verifique em <https://validar.iti.gov.br>

Daricélio Moreira Soares