



UNIVERSIDADE FEDERAL DO ACRE
PRÓ-REITORIA DE GRADUAÇÃO
COORDENADORIA DE APOIO AO DESENVOLVIMENTO DO ENSINO

PLANO DE ENSINO

Centro:	Centro de Ciências Exatas e Tecnológicas				
Curso:	Bacharelado em Sistemas de Informação				
Disciplina:	Engenharia de Software II				
Código:	CCET 207	Carga Horária	60 h	Créditos:	4-0-0
Pré-requisito:	CCET 204			Semestre Letivo/Ano:	1.2022
Professor (a):	Daricélio Moreira Soares				

1. Ementa

O histórico e o conceito de qualidade. O conceito de qualidade de software. Métricas de qualidade de software. Normas de qualidade de software. Técnicas de garantia de qualidade de software. Teste de software: conceitos, tipos e aplicação no contexto da qualidade. Modelos de melhoria do processo de software. Planejamento de sistemas de qualidade de software. Padrões: ISO, SEI, CMMI. Gerência de Configuração. Evolução de Software.



2. Objetivo(s) Geral(is): Integrar os conceitos de análise e projeto de sistemas de informação a partir de um processo de desenvolvimento de software bem definido. Acrescentando técnicas de gerenciamento e controle do processo para garantia da qualidade do software.

3. Objetivos Específicos:

- Conhecer e aplicar os processos de gerenciamento de tempo, pessoas e custo no desenvolvimento de software;
- Compreender o processo de garantia da qualidade de software e suas implicações no processo de desenvolvimento de software;
- Conhecer normas e mecanismos para medição de produtos e processos de software;
- Estudar, compreender e aplicar técnicas de verificação e validação de software com ênfase em abordagens estáticas e dinâmicas.
- Perceber a importância e utilidade dos modelos de maturidade de software;
- Entender a importância da evolução e manutenção de software

4. Conteúdo Programático

Unidades Temáticas	C/H
Unidade I - Gerenciamento de Projetos de Software a Gerência de Tempo b Gerência de Pessoal c Gerência de Custos	10 h/a
Unidade II - Verificação e Validação – Processos de Verificação e Validação – Testes de Software – Plano de Testes de Software	20h/a
Unidade III - Qualidade de Software – Gerência de Qualidade – Métricas de Software – Modelos de Maturidade	10h/a
Unidade IV - Configuração e Evolução de Software – Gerência de Configuração – Evolução de Software – Tópicos Especiais em Engenharia de Software	0 20h/a

Total	60h/a
<p>5. Procedimentos Metodológicos:</p> <p>As estratégias didáticas estão centralizadas em atividades presenciais. As atividades consistirão em aulas expositivas-dialogadas, apresentação de seminários e debates. As atividades serão guiadas com o uso de recursos audiovisuais e de multimídia. As atividades práticas da disciplina devem ser baseadas na construção de artefatos de documentação, programação (IDEs), gerência de projetos (CASES de alto nível como Gantt Project e MSProject) e gerência de configuração (Github e Bitbucket). Os alunos realizarão leituras de artigos científicos com posterior produção de resumos. Todos os materiais produzidos serão disponibilizados em, pelo menos, um dos seguintes locais: websites; repositórios de software; plataformas de armazenamento em nuvem; grupos de aplicativos de mensagens.</p>	
<p>6. Recursos Didáticos</p> <p>Slides; microcomputador; artigos científicos; livros; aplicativos de mensagens; github;</p>	
<p>7. Avaliação</p> <p>- Provas orais, apresentação de seminários; Leitura de textos e produção de resumos; criação de artefatos de software em estudo de caso; inclusive com aplicação prática de estudo de caso em desenvolvimento de software; lista de atividades.</p>	
<p>8. Bibliografia</p> <p>Bibliografia Básica</p> <ul style="list-style-type: none"> - SOMMERVILLE, Ian. Engenharia de Software. 9ª Ed. São Paulo: Pearson, 2011. - PAULA FILHO, Wilson de Pádua. Engenharia de software: fundamentos, métodos e padrões. 3. ed. São Paulo: LTC, 2009. 602 p. <p>Bibliografia Complementar</p> <ul style="list-style-type: none"> - PETERS, James F.; PEDRYCZ, Witold. Engenharia de Software: teoria e prática. Rio de Janeiro: Campus, 2001. 602 p. - PRESSMAN, Roger. S. Engenharia de Software. 5. ed. São Paulo: Makron Books, 2002. 843 p. - REZENDE, Denis Alcides. Engenharia de Software e Sistemas de Informação. 2. ed. São Paulo: Brasport, 2002. 358 p. - VALENTE, Marco Tulio. Engenharia de Software Moderna: Princípios e Práticas para Desenvolvimento de Software com Produtividade. LeanPub, 2020. 	
<p>Observações:</p>	
<p>Aprovação no Colegiado de Curso (Regimento Geral da Ufac, Art. 70, inciso II).</p> <p>Data:</p> <div style="text-align: center;">  <i>Assinatura do(a) Professor(a)</i> </div> <div style="text-align: right;">  </div>	