



UNIVERSIDADE FEDERAL DO ACRE
PRÓ-REITORIA DE GRADUAÇÃO
COORDENADORIA DE APOIO AO DESENVOLVIMENTO DO ENSINO

PLANO DE CURSO

Centro: CCET	Centro de Ciências Exatas e Tecnológicas				
Curso: 30	Bacharelado em Sistemas de Informação				
Disciplina:	LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO I				
Código:	CCET114	Carga Horária:	60 h	Créditos:	4-0-0
Pré-requisito:	CCET005	Período: 3º	Semestre Letivo/Ano:	1º/2022	
Professor(a):	Manoel Limeira de Lima Júnior			Titulação:	Doutor

1. Ementa

Conceitos de linguagens de programação. Sintaxe e semântica. Sistemas de tipos. Paradigmas de linguagens de programação. Projeto de linguagens de programação. Tendências em Linguagens de Programação.

2. Objetivo Geral:

Apresentar os principais conceitos da área de linguagens de programação e aprofundar os estudos numa linguagem de programação com a prática de exercícios e ambientes de programação.

3. Objetivos Específicos

Apresentar um quadro histórico sobre o desenvolvimento de linguagens de programação. Introduzir e aprofundar os conceitos básicos para a definição e prática de linguagens de programação. Apresentar e analisar diferentes paradigmas de linguagens. Discutir aspectos relevantes ao projeto de novas linguagens. Apresentar tendências em Linguagens de Programação.

4. Conteúdo Programático:

Unidades Temáticas	C/H
Unidade 1 - Conceitos de linguagens de programação Motivação Influências Categorias Custo/Benefício Ambientes	10h/a
Unidade 2 - Paradigmas e Tendências em Linguagens de Programação Evolução das principais linguagens Programação Estruturada Programação Orientada a Objetos	10h/a
Unidade 3 - Sintaxe e semântica Introdução Estrutura de um programa executável Variáveis e constantes Tipos de Dados Operadores Estruturas de Decisão e Repetição Vetores e Matrizes Tratamento de exceções	30h/a
Unidade 4 - Projeto de linguagens de programação Introdução ao projeto (Plataforma Python)	10h/a

5. Procedimentos Metodológicos:

A aula será expositiva e dialogada, com recurso audiovisual oferecido por material multimídia, incluindo slides, vídeos, *datashow* e microcomputador. As aulas práticas serão realizadas no

laboratório de informática. Ao final do período de ensino será aberto a perguntas e discussões que despertem a reflexão do assunto. Serão atribuídos aos alunos listas de exercícios e trabalhos individuais e/ou em grupos. Também será disponibilizado aos alunos, atendimento com o monitor da disciplina.

6. Recursos Didáticos

Notebook, data show, quadro-negro e o Laboratório de Informática.

7. Avaliação

Processo de avaliação contínua através da participação espontânea dos acadêmicos em sala de aula e desenvolvimento de exercícios propostos. Aplicação de trabalhos a serem desenvolvidos em duplas ou individualmente. Prova bimestral. Conforme estabelecido no Regimento Geral. (Resolução Consu Nº 65/2021, Art. 9º) e consoante o Plano de Ensino da disciplina ministrada pelo docente responsável, aprovado em Colegiado de Curso.

8. Bibliografia

Bibliografia Básica

DROZDEK, Adam. **Estrutura de Dados e Algoritmos em C++**. São Paulo: Thomson Learning, 2002. 579 p.

HICKSON, Rosangela. **C++ técnicas avançadas**. Rio de Janeiro: Campus, 2003. 452 p.

MIZRAHI, Viviane Victorine. **Treinamento em Linguagem C++**. Módulo 1. São Paulo: Makron Books, 1994. 300 p.

SAVITCH, Walter. **C++ absoluto**. São Paulo: Prentice-Hall, 2003. 624 p.

WIRTH, Niklaus. **Algoritmos e Estrutura de Dados**. Rio de Janeiro: LTC, 1989. 255 p.

Bibliografia Complementar

SEBESTA, R. **Conceitos de linguagens de programação**. 4. ed. Porto Alegre: Bookman, 2003.

MENEZES, Nilo Ney Coutinho. **Introdução à programação com Python**: algoritmos e lógica de programação para iniciantes. 3. ed. São Paulo: Novatec, 2019. 328 p.

BARRY, Paul. **Use a Cabeça! Python**. 2. ed. Rio de Janeiro: Alta Books, 2018. 616 p.

DOWNEY, Allen. **Pense em Python**: Pense Como um Cientista da Computação. São Paulo: Novatec Editora, 2016. 312 p.

Aprovação no Colegiado de Curso (Regimento Geral da UFAC Art. 59, alíneas **b** e **n**)

Data: ____/____/____.

